

Teoretyczne podstawy informatyki
Zestaw zadań nr 10
Wszystkie grupy

dr Anna Ochab-Marcinek

1. Do czego służy tablica mieszająca? [1], rozdz. 7.
2. Co robi funkcja mieszająca?
3. Jak umieszczać i wyszukiwać elementy w tablicy mieszającej?
4. Mamy zwykłą tablicę N-elementową. Ile czasu zajmie wyszukiwanie danego elementu w tej tablicy? Mamy N elementów rozmieszczonych w tablicy mieszającej. Ile czasu zajmie wyszukiwanie danego elementu?
5. Jak zaimplementować funkcję mieszającą do ciągów znaków? [1], listing 7.5
6. Napisać i wykonać program, posługujący się funkcją mieszającą z listingu 7.5, tak aby przyporządkował poniższym słowom miejsca w 5-elementowej tablicy mieszającej:

To be, or not to be: that is the question: Whether it is nobler in the mind to suffer the slings and arrows of outrageous fortune...

Czy rozmieszczenie słów jest równomierne?

Literatura

- [1] A.V. Aho, J.D. Ullman, *Wykłady z informatyki z przykładami w języku C*